

Також хотілось зазначити людей які представляють українську арену кіберспорту. Наші спортсмени являються прикладом для багатьох цінувачів цього виду спорту. Кожен з нас хоча б раз чув про таких людей як Данило «Dendi» Ішутін (Dota 2) або Олександр «S1mple» Костилев. [2]

Таблиця 3 – Список найкращих українських кіберспортсменів

Гравець	Виграні призові доларів
Володимир «Noone» Міненко	1 621 823
Роман «Resolution» Фомінок	1 462 970
Ілля «Lil» Іллюк	919 949
Данило «Dendi» Ішутін	806 570
Олександр «s1mple» Костильов	796 321

Висновок. Розвиток економіки задає щорічне збільшення призових та все більше спонсорів входять в цей ринок. Такий темп розвитку може вже через лічені поставити кіберспорт на один рівень з футболом, і він продовжить розвиток. Призові в кіберспорті з кожним роком ростуть на 20-30%, а разом з ними і росте кількість глядачів. Проаналізувавши інформацію можна сміливо заявити що з часом цей вид спорту буде стояти на рівні с футболом, теніс та баскетбол. Слід зазначити що в часи пандемії кіберспорту вдалося цілком замінити традиційні розваги і продовжив стрімко набирати своїх фанатів. А призові фонди турнірів вже почали в рази перевищувати призові різних видів спорту.

Список використаної літератури

1. *Кіберспорт*; URL : <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D1%96%D0%B1%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BF%D0%BE%D1%80%D1%82>
2. *Призові фонди* : URL: <https://www.esportsearnings.com/>
3. *Інформаційний ресурс по CS GO*: <https://www.hltv.org/>
4. *Інформаційний ресурс по Dota 2*: URL: <https://www.dotabuff.com/>
5. *Goldman Sachs*: URL: <https://www.goldmansachs.com/>
6. *NewZoo*: URL: <https://newzoo.com/>

УДК 519.257: 004:9 (477)

Зінченко Б.В., студент 3 курсу
спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»
Січко Т.В., к.т.н., доцент кафедри
комп'ютерних наук та

ЗАСТОСУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ JIRA В УПРАВЛІННІ

Донецький національний університет імені Василя Стуса, м. Вінниця

Вступ. Величезна кількість малих підприємств, задля керування процесу роботи, використовує стікери, паперові приладдя, блокноти, що призводить до проблем із звітністю, відсутністю оперативного зв'язку між співробітниками, тому доцільно застосовувати інформаційні системи в управлінні. Існує рішення, яке реалізоване на базі продуктів компанії Atlassian (JIRA, Confluence та інше). Це не тільки продукти для розробок ПЗ, але й для управління проектами[1].

Основна частина. Atlassian (JIRA, Confluence)[2] - це ПЗ з відкритим вихідним кодом, яке розгортається на сервері (будь-який комп'ютер зі статичним IP). Особливістю є те, що у кожного користувача свій робочий стіл, на якому представлена інформація в блоках. Видів цих блоків незліченна кількість. Можна створювати безліч проектів, а в них безліч типів завдань, у кожного з яких є автор, виконавець та багато полів для заповнення! У кожного користувача свій профіль, свої доступи і дозволи, свої повідомлення, користувачі об'єднані в групи, у статусів завдань є свої тригери, умови, валідатори.

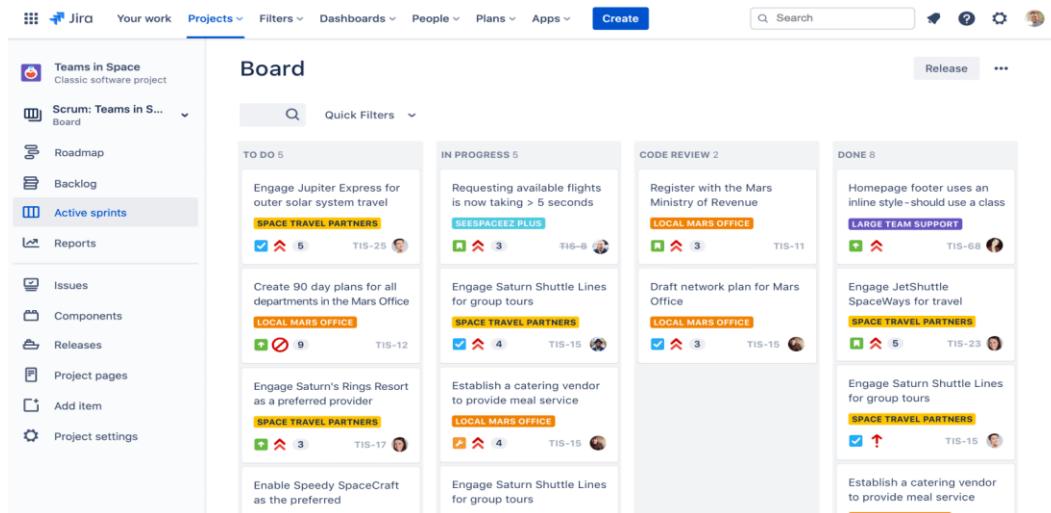


Рисунок 1 – Робоча панель “Jira”

Поля можуть взаємодіяти один з одним, як в Excel. Це може бути логічна взаємодія, а може бути алгебраїчна. Також можна створити відображення адреси на картах, що важливо для багатьох організацій.

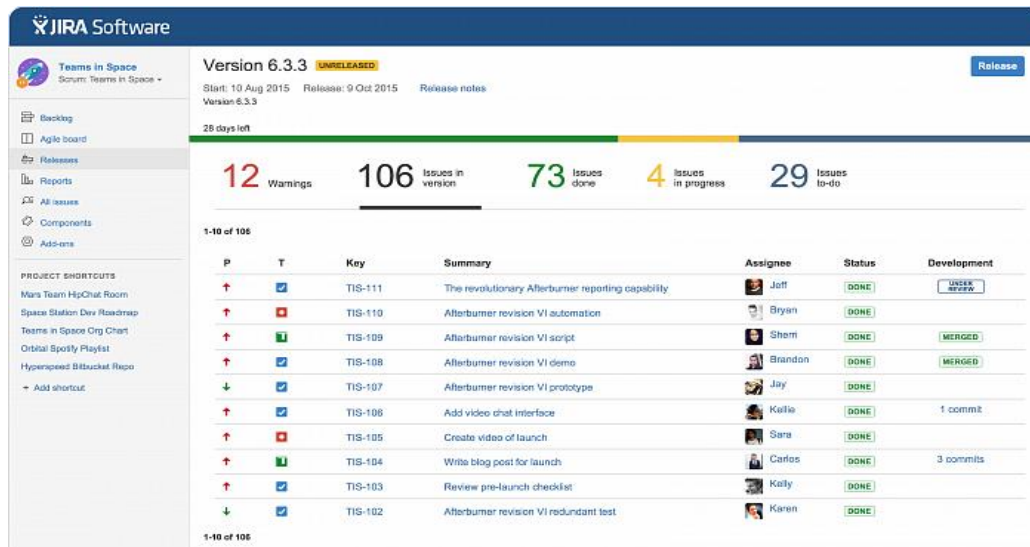


Рисунок 2 – Панель статистики і завдань команди

Основними перевагами застосування інформаційної системи JIRA в управлінні є:

1. Оновлення кожного місяця;
2. Повністю адаптивний веб-інтерфейс (планшети, смартфони, клієнти під iOS і Android);
3. Величезний репозиторій плагінів як платних, так і безкоштовних.

Серед недоліків інформаційної системи JIRA в управлінні варто зазначити такі:

1. JIRA створювалася як заміна Bugzilla й багато в чому повторює архітектуру Bugzilla;
2. Система є платною.

Висновок. Отже, JIRA використовується 14 500 клієнтами в 122 країнах. Ось деякі компанії, які користуються ці програми:

- Molotok – внутрішній сервіс;
- 2GIS – внутрішній баг-трекер;
- Тінькофф банк – внутрішній сервіс;
- Tutu.ru – внутрішній сервіс;
- NetCracker – внутрішній сервіс;
- Parallels – внутрішній баг-трекер.

А також використовують SAP, IBM, Microsoft, Nokia, Navteq, Thales, Electronic Arts, Європейський парламент, CERN або BBC, Гарвардський і Стенфордський університети.

Список використаної літератури

1. Офіційний сайт : URL: <https://ru.atlassian.com/software/jira>
2. Електронний ресурс: URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Jira>
3. Посилання на вхід у дошку: URL: <http://www.teamlead.ru/display/MAIN/CRM+for+JIRA>